**Пояснительная записка.**

Название: Имена

Автор: Казаева Анна

Навык Алисы – игра «Имена»

Пользователь называете имя, а Алиса говорит имя на последнюю букву - и так далее. Мягкий и твердый знак, а также и буквы "ы" и "й" не считаются.

Описание реализации:

Программа использует 2 текстовых файла. В «name.txt» содержаться все имена, которые знает Алиса. В «names\_for\_user.txt» имена, которые уже использовались, чтобы избежать повторений.

Реализованы 3 кнопки. При нажатие на кнопку "Подсказка" пользователю заглавными буквами выводится имя с измененным порядком букв или количество букв в имени и первые 4 буквы. "На какую букву ходить" отвечает пользователю на вопрос. Кнопка "Правила" выводит: «Вы называете имя, а я говорю имя на последнюю букву – и так далее. Только учтите – мягкий и твердый знак, а также и буквы "ы" и "й" не считаются»

В начале навыка используется изображение из ресурсов.



 